Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1 - Sistema de controle de marcas de carros com estoque**

**Objetivos**

A partir do código da aula passada, faça melhorias nele para ter um controle de estoque, criando a classe Estoque e os métodos adicionar\_carro. Faça testes e mostre os resultados.

Dica:

class Estoque:

def \_\_init\_\_(self):

self.\_\_carros = [] # Inicializa a lista de carros vazia

def adicionar\_carro(self, carro):

self.\_\_carros.append(carro)

print(f"Carro {carro.get\_marca()} {carro.get\_modelo()} adicionado ao estoque.")

**Descrição do exercício:**

Utilizando a linguagem de programação Python, podemos seguir o mesmo padrão utilizado para o atributo marca. Adicionaremos métodos *getters* e *setters* para cada um desses atributos.

**Tempo estimado:** 25 minutos

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

1. Anote o código desenvolvido nas linhas a seguir e envie sua resposta através do AVA.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |